표준 현장실습학기제(Co-op) 운영계획서

■ 실습기관 기본 정보

기관(법인)명	주식회사 펄어비스	영문기관명	Pearl Abyss Corp.
대표자명	허진영	사업자등록번호	138-81-62479
개업년월일	2010.09.10.	한국표준산업분류코드	58211
종업원 수	1305명	매출액	4037억 원
사업장소재지	경기도 과천대로 2길 48 펄어비스 홈 원		
홈페이지	www.pearlabyss.com		

기관현황	구분	상장여부	사업의 종류(업태)	사업의 종류(종목)
	대기업 [ ]	코스피 [ ]	정보통신업	게임 소프트웨어 개발 및 공급업
	중견기업 [O]	코스닥 [O]		
	중소기업 [ ]	비상장 [ ]		
	공공기관 [ ]			
	협회/기타 [ ]			

기관 근로형태	정규 근로시간	▪ 1일 기준 :[8]시간 ▪ 1주 기준 : [40]시간
	정규 근로일수	▪ 주 : [5]일 / ▪ 근로요일 : [월~금] *월~금 등 요일 기입

전형방법	*서류 > 필기 > 면접 선발*			
전형절차 및 일정	접수마감일자	면접일자	최종선발일자	※참고일정
	11월 12일(목) 14:00까지	11/25(수) 부터 개별진행	12/7(월)	- 모집 : 11/12(목) 오후 2시까지 - 필기: 11/18(수) ~11/19(목) - 면접 : 11/25(수) 부터 개별 진행 - 실습기간 : 12/21(월) ~ 2/26(금)

운영계획	붙임 1.의 **표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서**에 따라 실시함
기타사항	*Co-op 운영과 관련하여 필요한 특이사항 기입(필요시 기입)*

대학생 현장실습 운영규정에 따른 실습학기제(Co-op) 운영 기준 및 절차

[운영기준] 법제처 -「대학생 현장실습학기제 운영규정」(교육부 고시) 참조

[운영절차] (학교)Co-op 참여 의뢰(기관주도형의 경우 다음 단계부터)▸**[현재단계](기관)Co-op 참여 신청 및 운영계획서 회신(송부)** ▸(학교/기관)상호 협의 후 시행 확정▸(학교)Co-op 정보공지 및 교과목 개설▸(학교)학생 신청접수 및 추천 ▸(기관)학생선발▸(학교)사전교육/수강신청 실시▸(학교/기관/학생)3자 협약체결▸(기관/학교)산재/상해보험 가입 ▸(기관)운영계획에 따른 실시/출석관리 및 평가실시▸(학생)보고서작성▸(학교)성적 평정

붙임 서류	**1. 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서** 2. 사업자 등록증 ▸최초 참여 시 또는 사업자등록 사항의 변경 시 제출 3. 기관소개 자료 ▸최초 참여 시 또는 홍보 목적 등 필요성이 있을 경우 제출

본 기관에서는 교육부 고시에 따른 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영기준 및 절차에 대하여 확인하였으며,
이에 귀 대학에서 운영하는 표준 현장실습학기제(Co-op) 과정에 대한 참여 신청 및 운영 계획서를 제출합니다.

2026년 10월 26일

주식회사 펄어비스 (날인/서명)

세명대학교 귀중

■ 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서

운영과정	▪방학과정 [O] ▪학기과정 [ ] ▪ 방학/학기 연계과정 [ ]
운영유형	▪직무체험형 [ ] ▪채용연계형 [O]
실습기간	2026년 12월 23일 ~ 2027년 2월 26일
정규실습 시간	오전10 ˈ시 00분 ~ 오후 19시 00분 (▸휴게시간 1시간 포함하여 작성)
실습요일	월 [O] 화 [O] 수 [O] 목 [O] 금 [O] 토 [ ] 일 [ ]
연장실습 여부	▪연장실습 없음 [O] ▪상황별 실시[ ] ▪주기적/상시적 실시 [ ]
산재보험 가입	▪참여 학생에 대한 산재보험을 의무 가입함(법적 의무가입 / 미가입시 운영 불가)
기타사항	▪운영 과정에 대한 별도의 근로계약 체결 여부 Y [ ] N [O]
	근로계약 체결 시 관련사항 또는 기타 특이사항 등 기입

실습지원비	정규실습시간	▪지급기준 : [월/주 기준 중선택]▸ [월 기준] / [2,300,000]원
	연장실습시간	▪지급기준 : [시간 기준] / [ ]원 (*교육부 고시 기준에 따라 작성)
	지급예정일	▪당월 [ ]일 또는 ▪익월[10]일 (*익월의 경우 15일 이내 지급)
기타 지원 사항		▪식사[O] ▪교통[ ] ▪기숙사[ ] ◂현물지원 사항

실습 직무	부서명	게임디자인1팀
	주소	경기도 과천대로 2길 48 펄어비스 홈 원
	직무명	게임디자인(게임기획)
	교육목표	자체 엔진을 활용한 캐릭터, 몬스터, 아이템, 퀘스트 등 게임 플레이 제작
	직무개요	게임디자인은 캐릭터, 몬스터, 아이템, 퀘스트 등 각각의 요소들이 서로 어우러져 게이머들로 하여금 가슴 두근거리는 모험으로 향하게 할 수 있도록 만드는, 말 그대로 게임의 플레이를 디자인하는 직무입니다. 게임에서 직접 조작하게 될 캐릭터의 액션을 구성하고, 그 캐릭터를 모험으로 이끌 이야기를 써내려가고, 그 이야기 끝에 만날 강력한 적이 어떻게 움직일지 AI를 만들어보기도 하며, 치열한 전투 끝에 얻게 될 귀중한 전리품 아이템을 펄어비스의 자체 엔진을 활용하여 직접 제작합니다.
	운영/ 지도 계획	인게임 콘텐츠를 제어하기 위한 스크립트 / 데이터 작성 방법 학습 - 스크립트 기반 몬스터 액션 / AI 제작 - PC 스킬 스크립트 추가 및 편집 - 아이템 / 드랍 - 의뢰 / 다이얼로그 데이터, NPC액션 및 AI 스크립트

		실제 업데이트에 활용 가능한 스크립트 / 데이터 작성 - 기획된 스팩을 실제로 인게임에 반영 가능하도록 작업 - QA 요청사항 작성

학생 요건	**전공 (인원)**	**** 전공은 무관***** - 게임 관련 학과 (게임공학/게임디자인/게임기획/게임컨텐츠 등) - 경영, 경제학, 광고홍보, 어문학과 등 - 컴퓨터, 정보통신공학, 디지털, 멀티미디어 관련 학과
	학년	**3,4학년**
	학점	**무관**
	요구역량	**[필요 역량]** - 게임을 정말 좋아하시는 분 - 배움에 적극적인 자세로 성실하게 임하시는 분 - 피드백을 유연하게 수용하며 원활한 커뮤니케이션이 가능하신 분 **[필수 지원자격]** - 26년 12월 23일(수) ~ 27년 2월 26일 총 2개월 실습이 가능하신 분 - 졸업 필수 요건을 모두 충족하신 분 - 실습 종료 이후에 채용 연계가 가능하신 분 (졸업 예정자 또는 취업/휴학계 사용 가능자)
	기타사항	**[지원방법]** - 공식 홈페이지 지원 필수입니다. 공식 홈페이지에서 지원하지 않으실 경우 지원서 접수 처리 불가하오니, 꼭! 펄어비스 공식 홈페이지로 지원 부탁드립니다. ★ - ★지원서 링크 : https://www.pearlabyss.com/ko-KR/Company/Careers/detail?_jobOpeningNo=860 **[계절 현장실습 채용 전형 일정]** 1. 참여 모집 : 11/12(목) 오후 2시까지 2. 필기 전형 : 11/18(수) ~ 11/19(목) 3. 면접 진행 : 11/25(수) ~ 12/3(목) * 화상 면접 4. 실습 기간 : 12/23(월) ~ 2/26(금) **[필수 자격 요건 ★]** 1. 현장실습 기간 동안 평가가 이루어지며, 우수한 평가를 받으신 분은 2개월 인턴으로 전환 예정입니다. 2. 따라서 현장실습 이후 채용 연계가 가능한 분들만 지원 가능합니다 (취업계, 휴학계, 졸업예정 등)