표준 현장실습학기제(Co-op) 운영계획서

■ 실습기관 기본 정보

기관(법인)명	주식회사 피에이아트센터	**영문기관명**	PA ARTCENTER Corp.
대표자명	허진영	**사업자등록번호**	787-86-02479
개업년월일	2022.11.14.	**한국표준산업분류코드**	58211
종업원 수	23명	**매출액**	-
사업장소재지	경기도 안양시 동안구 관양동 929-2번지, 펄어비스 아트센터		
홈페이지	www.pearlabyss.com		

구분	**상장여부**	**사업의 종류(업태)**	**사업의 종류(종목)**
기관현황	대기업 [ ] 중견기업 [O] 중소기업 [ ] 공공기관 [ ] 협회/기타 [ ]	코스피 [ ] 코스닥 [ ] 비상장 [O]	정보통신업	소프트웨어 개발 및 공급업, 시각디자인업

관리부서	**부서명**	채용팀	**성명**	최한솔	**직위**	팀원
	연락처	02-503-8121	**휴대폰**	010-8830-4361		
	이메일	chansoll@pearlabyss.com				

전형방법	서류/인성>필기>면접			
전형절차 및 일정	**접수마감일자**	**면접일자**	**최종선발일자**	**※참고일정**
	11/12(목) 오후 2시까지	11/9(월) 부터 개별안내	12/7(월)	기타사항 확인 바람

운영계획	붙임 1.의 **표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서**에 따라 실시함
기타사항	**[채용전형 일정 확인 바람]** - 모집 : 11/12(목) 오후 2시까지 - 필기: 이력서 접수 후 수시 진행 - 면접 : 이력서 접수 후 수시 진행 - 실습기간 : 계절 2개월(12/23(수) ~ 2/26(금) + 4개월 (3/1(월) ~ 6/25(금)) ** 실습 기간은 학사 일정에 따라 변경될 수 있습니다.
대학생 현장실습 운영규정에 따른 실습학기제(Co-op) 운영 기준 및 절차	

[운영기준] 법제처 - 「대학생 현장실습학기제 운영규정」(교육부 고시) 참조

[운영절차] (학교)Co-op 참여 의뢰(기관주도형의 경우 다음 단계부터) ▸ **[현재단계](기관)Co-op 참여 신청 및 운영계획서 회신(송부)** ▸ (학교/기관)상호 협의 후 시행 확정 ▸ (학교)Co-op 정보공지 및 교과목 개설 ▸ (학교)학생 신청접수 및 추천 ▸ (기관)학생선발 ▸ (학교)사전교육/수강신청 실시 ▸ (학교/기관/학생)3자 협약체결 ▸ (기관/학교)산재/상해보험 가입 ▸ (기관)운영계획에 따른 실시/출석관리 및 평가실시 ▸ (학생)보고서작성 ▸ (학교)성적 평정

붙임 서류	**1. 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서** 2. 사업자 등록증 ▸최초 참여 시 또는 사업자등록 사항의 변경 시 제출 3. 기관소개 자료 ▸최초 참여 시 또는 홍보 목적 등 필요성이 있을 경우 제출

본 기관에서는 교육부 고시에 따른 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영기준 및 절차에 대하여 확인하였으며,
이에 귀 대학에서 운영하는 표준 현장실습학기제(Co-op) 과정에 대한 참여 신청 및 운영 계획서를 제출합니다.

2026년 10월 26일

주식회사 피에이아트센터 (날인 또는 서명)

세명대학교 귀중

■ 표준 현장실습학기제(Co-op) 운영 계획 및 직무기술서

운영과정	▪방학과정 [ ] ▪학기과정 [ ] ▪ 방학/학기 연계과정 [O]
운영유형	▪직무체험형 [ ] ▪채용연계형 [O]
실습기간	2026년 12월 23일 ~ 2027년 6월 25일
정규실습 시간	오전10 ˙시 00분 ~ 오후 19시 00분 (▸휴게시간 1시간 포함하여 작성)
실습요일	월 [O] 화 [O] 수 [O] 목 [O] 금 [O] 토 [ ] 일 [ ]
연장실습 여부	▪연장실습 없음 [O] ▪상황별 실시[ ] ▪주기적/상시적 실시 [ ]
산재보험 가입	▪참여 학생에 대한 산재보험을 의무 가입함(법적 의무가입 / 미가입시 운영 불가)
기타사항	▪운영 과정에 대한 별도의 근로계약 체결 여부 Y [ ] N [O]
	근로계약 체결 시 관련사항 또는 기타 특이사항 등 기입

실습지원비	정규실습시간	▪지급기준 : [월/주 기준 중선택]▸ [월 기준] / [2,300,000]원
	연장실습시간	▪지급기준 : [시간 기준] / [ ]원 (*교육부 고시 기준에 따라 작성)
	지급예정일	▪당월 [ ]일 또는 ▪익월[10]일 (*익월의 경우 15일 이내 지급)
기타 지원 사항		▪식사[O] ▪교통[ ] ▪기숙사[ ] ◂현물지원 사항

실습 직무	부서명	PA에셋팀
	주소	경기도 과천대로 2길 48 펄어비스 홈 원 (실제 근무 및 교육은 본사에서 진행)
	직무명	게임 모델링
	교육목표	게임 프로젝트 콘셉트에 맞는 3d 모델링 리소스 제작
	직무개요	- 컨셉 이미지가 게임 내에서 실제로 구현될 수 있도록 3D 오브젝트로 변환. - 게임 내에 움직이는 캐릭터와 곳곳에 배치되는 배경 오브젝트를 제작하는 역할. - 개발에 필요한 에셋을 툴을 활용하여 구성 및 편집 제작 진행 - 게임 개발에 필요한 기본 리소스 제작 공정 교육 (스캔데이터 RTT 제작, 리토폴로지 제작 / UV 정리, 텍스처 제작 및 더미 및 실데이터 제작)
	운영/ 지도 계획	1. 필수 툴 사용법 교육 3ds Max, ZBrush, Marvelous, Substance Painter 등 게임 모델 제작에 필요한 기본 기능과 사용법 숙지 2. Hard Surface Modeling 기계, 무기, 건물 등 딱딱한 형태 모델 만들기 3. 인체·동물 모델링 얼굴, 전신, 동물 등 유기적인 형태 조형

		해부학적 구조 이해하고 사실적으로 표현하기 4.하이폴 제작 이후의 작업 공정 교육 로우폴리 토폴로지 구성 UV 작업과 텍스처 베이킹 (Normal, Occlusion 등) Substance Painter로 텍스처링, PBR식 제작 학습 4.의상 제작 및 서브 리소스 제작 소품, 배경 등 다양한 게임용 부속 오브젝트 만들기 현업 기준에 맞춘 리소스 퀄리티 제작 5. 실무 트레이닝 실제 게임 개발처럼 작업 스케줄 관리

학생 요건	**전공 (인원)**	기본적으로 전공은 무관 합니다. (5명) - 디자인, 애니메이션, 게임 관련 학과 등
	학년	**3,4학년**
	학점	**무관**
	요구역량	**[요구역량]** - 6개월(동계방학~내년1학기) 연속 실습 가능한 분 (필수) - 실습 종료 이후 바로 채용 연계가 가능한 분 (필수) - 졸업 요건(졸업작품)을 충족하신 분 (필수) - 커뮤니케이션이 원활하고, 피드백을 열린 자세로 수용할 수 있는 분 - 협업 과정에서 존중과 협력의 자세로 적극적이고 성실하게 참여 가능하신 분 - 게임 3d 데이터 제작에 열정과 명확한 목표의식을 가지신 분
	기타사항	**[★필수 및 중요사항★]** ※ 졸업 필수 요건(졸업작품 등)을 모두 충족하신 분 지원이 필수입니다. (졸업예정자 / 취업계 등) ※ **펄어비스 공식 홈페이지 지원이 필수입니다**. 공식 홈페이지에 지원하지 않을 시, 지원 처리되지 않습니다. ※ 자세한 내용은 펄어비스채용 공식 홈페이지 채용 공고를 **꼭!** 확인해 주세요. https://www.pearlabyss.com/ko-KR/Company/Careers/detail?_jobOpeningNo=861 **[기타사항]** - 계절학기 기간 1차 평가 후, 합격한 인원들에 한해 내년 1학기 현장실습이 진행됩니다. - 좋은 게임을 만들고자 하는 의지와 노력이 드러나는 작업물이 중요하므로 미완성 작업물도 제출 가능합니다. - 실제 근무 및 교육은 는 본사 펄어비스 홈 원(경기도 과천대로 2길 48) 에서 진행 됩니다.